**Календарный учебный график к дополнительной образовательной программе «Компьютерная грамота» на 2023-2024 учебный год**

**Педагог: Костырко Д.Б.**

***1 год обучения***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата по плану** | **Дата по факту** | **№**  **пп** | **Тема** | **Всего**  **часов** |
|  |  | **1** | **Введение в программу. Первое знакомство.** | **8** |
| 4.09 |  |  | Основы техники безопасности | 2 |
| 6.09 |  |  | Основы правильной и безопасной посадки за компьютером. | 2 |
| 11.09 |  |  | Упражнения и массаж для кистей рук | 2 |
| 13.09 |  |  | Упражнения и массаж для мышц шеи и плеч | 2 |
|  |  | **2** | **Знакомство с компьютером** | **8** |
| 18.09 |  |  | Включение и выключение компьютера | 2 |
| 20.09 |  |  | Мышь. | 2 |
| 25.09  27.09 |  |  | Виды окон | 4 |
|  |  | **3** | **Рабочий стол Windows** | **8** |
| 2.10 |  |  | Из чего состоит рабочий стол. Внешний вид рабочего стола. Внешний вид окон | 2 |
| 4.10  9.10 |  |  | Настройка рабочего стола. | 4 |
| 11.10 |  |  | Экранные заставки. Перемещение окон по рабочему столу | 2 |
|  |  | **4** | **Основные приёмы работы с информацией** | **22** |
| 16.10 |  |  | Организация хранения информации на компьютере | 2 |
| 18.10  23.10 |  |  | Имена файлов и папок. Поиск файла на диске. Использование помошника. | 4 |
| 25.10 |  |  | «Мой компьютер» помогает искать файлы. Кнопка «Пуск» тоже может помочь | 2 |
| 30.10 |  |  | Создание, переименование, файла, ярлыка для файла | 2 |
| 1.11  8.11 |  |  | Копирование, перемещение, удаление файла | 4 |
| 13.11 |  |  | Для чего нужна корзина. Удаление файлов с восстановлением и безвозвратно. | 2 |
| 15.11 |  |  | Работа с папками. Переименование файлов, папок, ярлыков | 2 |
| 20.11 |  |  | Работа с внешними носителями: CD, DVD, SD карты, флеш носители. Работа с USB портом. | 2 |
| 22.11 |  |  | Установка программ | 2 |
|  |  | **5** | **О бережном отношении к компьютеру** | **8** |
| 27.11 |  |  | Проверка целостности диска | 2 |
| 29.11 |  |  | Рациональное расположение данных на диске | 2 |
| 4.12 |  |  | Удаление ненужных файлов | 2 |
| 6.12 |  |  | Использование утилиты «Дефрагментатор диска» | 2 |
|  |  | **6** | **Компьютер на службе человека** | **2** |
| 11.12 |  |  | Окна. | 2 |
|  |  | **7** | **О хранении информации** | **6** |
| 13.12  18.12  20.12 |  |  | Работа с различными видами хранения информации | 6 |
|  |  | **8** | **Компьютер как инструмент практической деятельности** | **38** |
| 25.12 |  |  | Графический редактор Paint. Первое знакомство. | 2 |
| 27.12 |  |  | Знакомство с интерфейсом. Создание файла. Работа с панелью управления: Файл. | 2 |
| 10.01  15.01 |  |  | Инструктаж по технике безопасности. Работа с панелью управления: Правка, Вид, Рисунок, Палитра, Справка. | 4 |
| 17.01  22.01  24.01  29.01  31.01  5.02  7.02  12.02 |  |  | Первые уроки рисования в графический редакторе Paint. | 16 |
| 14.02  19.02  21.02  26.02  28.02 |  |  | Работа с фигурами. | 10 |
| 4.03  6.03 |  |  | Работа с функцией копировать/ вставить. | 4 |
|  |  | **9** | **Как подготовить текст** | **42** |
| 11.03 |  |  | Чем отличается Word от Блокнота. | 2 |
| 13.03 |  |  | Режимы просмотра и переключение между ними | 2 |
| 18.03 |  |  | Разработка плана будущего текста | 2 |
| 20.03  25.03 |  |  | Выбор шрифта. Основные приёмы работы с текстом | 4 |
| 27.03  1.04 |  |  | Выделение фрагментов текста. Копирование и перемещение фрагментов текста | 4 |
| 3.04 |  |  | Автоматическая нумерация. Создание списков. | 2 |
| 8.04  10.04  15.04 |  |  | Таблицы | 6 |
| 17.04 |  |  | Сноски. Быстрое перемещение по большому тексту | 2 |
| 22.04  24.04  27.04 |  |  | Иллюстрации в тексте | 6 |
| 6.05 |  |  | Графики и диаграммы | 2 |
| 8.05 |  |  | Почти готовый текст. Проверка текста | 2 |
| 13.05 |  |  | Нумерация страниц. Добавление оглавления | 2 |
| 15.05 |  |  | Подключение к комп-ру и настройка принтера | 2 |
| 20.05 |  |  | Предварительный просмотр перед печатью. Печать текста. | 2 |
| 22.05 |  |  | Различные виды печати текста. | 2 |
|  |  | **10** | **Подведение итогов** | **4** |
| 27.05 |  |  | Итоговая проверочная контрольная работа | 2 |
| 29.05 |  |  | Разработка и оформление итоговой выставки | 2 |
|  |  |  | **Итого:** | **146** |
|  |  |  |  |  |

**Календарный учебный график к дополнительной образовательной программе «Компьютерная грамота» на 2023-2024 учебный год**

**Педагог: Костырко Д.Б.**

***2 год обучения (1 подгруппа)***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата по плану** | **Дата по факту** | **№**  **пп** | **Тема** | **Всего**  **часов** |
|  |  | **1.** | **Повторение** | **20** |
| 4.09 |  |  | Вводное занятие. Инструктаж по технике безопасности. | 2 |
| 6.09  11.09  13.09 |  |  | Основные приёмы работы с информацией  Рабочий стол Windows | 6 |
| 18.09 |  |  | Хранение информации | 2 |
| 20.09  25.09 |  |  | Компьютер – инструмент практической деятельности. | 4 |
| 27.09  2.10  4.10 |  |  | Стандартные программы. | 6 |
|  |  | **2.** | **Paint – графический редактор** | **32** |
| 9.10  11.10 |  |  | Рисование по клеточкам | 4 |
| 16.10  18.10 |  |  | Редактирование графических объектов.  Использование пипетки для выбора цвета. | 4 |
| 23.10  25.10 |  |  | Создание рисунка с использованием объемных фигур и заливки | 4 |
| 30.10  1.11 |  |  | Создание картины, открытки с использованием кривых линий | 4 |
| 8.11  13.11 |  |  | Создание картины, открытки с использованием технологии внедрения объектов | 4 |
| 15.11  20.11  22.11  27.11 |  |  | Работа с графическими объектами в двух программах MS Word и MS Paint | 8 |
| 29.11  4.12 |  |  | Подготовка работ на выставку | 4 |
|  |  | **3.** | **Программа Microsoft Word** | **46** |
| 6.12 |  |  | Интерфейс Microsoft Word | 2 |
| 11.12 |  |  | Текстовое меню | 2 |
| 13.12 |  |  | Меню Файл | 2 |
| 18.12 |  |  | Меню Правка | 2 |
| 20.12 |  |  | Меню Вид | 2 |
| 25.12 |  |  | Меню Вставка | 2 |
| 27.12 |  |  | Меню Формат | 2 |
| 10.01 |  |  | Меню Сервис | 2 |
| 15.01 |  |  | Меню Таблица. Инструктаж по технике безопасности. | 2 |
| 17.01 |  |  | Меню Окно | 2 |
| 22.01 |  |  | Кнопочная панель операций (панель инструментов) | 2 |
| 24.01 |  |  | Панель форматирования | 2 |
| 29.01 |  |  | Линейка | 2 |
| 31.01 |  |  | Область задач | 2 |
|  |  | **3.1** | **Форматирование текста** |  |
| 5.02 |  |  | Выделение участка текста | 2 |
| 7.02 |  |  | Изменение шрифта | 2 |
| 12.02 |  |  | Границы абзацев, выравнивание | 2 |
| 14.02 |  |  | Работа со стилями | 2 |
| 19.02 |  |  | Оглавление и указатели | 2 |
| 21.02 |  |  | Картинки | 2 |
| 26.02 |  |  | Специальные надписи | 2 |
| 28.02 |  |  | Таблицы | 2 |
| 4.03 |  |  | Разбивка по страницам. Нумерация | 2 |
|  |  | **4.** | **Microsoft Power Pоint** | **48** |
| 6.03  11.03 |  |  | Меню «Главная» | 4 |
| 13.03  18.03 |  |  | Меню «Вставка» | 4 |
| 20.03  25.03 |  |  | Меню «Дизайн» | 4 |
| 27.03  1.04  3.04 |  |  | Меню «Анимация» | 6 |
| 8.04  10.04 |  |  | Меню «Показ слайдов» | 4 |
| 15.04  17.04 |  |  | Меню «Рецензирование» | 4 |
| 22.04  24.04  27.09 |  |  | Меню «Вид» | 6 |
| 6.05  8.05 |  |  | Меню «Формат» | 4 |
| 13.05  15.05  20.05  22.05  27.05 |  |  | Создание проекта в изученной программе | 10 |
| **29.05** |  | **5.** | **Итоговое занятие. Анализ работы за год** | **2** |
|  |  |  | **Итого:** | **146** |

**Календарный учебный график к дополнительной образовательной программе «Компьютерная грамота» на 2023-2024 учебный год**

**Педагог: Костырко Д.Б.**

***2 год обучения (2 подгруппа)***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата по плану** | **Дата по факту** | **№**  **пп** | **Тема** | **Всего**  **часов** |
|  |  | **1.** | **Повторение** | **20** |
| 5.09 |  |  | Вводное занятие. Инструктаж по технике безопасности. | 2 |
| 7.09  12.09  14.09 |  |  | Основные приёмы работы с информацией  Рабочий стол Windows | 6 |
| 19.09 |  |  | Хранение информации | 2 |
| 21.09  26.09 |  |  | Компьютер – инструмент практической деятельности. | 4 |
| 28.09  3.10  5.10 |  |  | Стандартные программы. | 6 |
|  |  | **2.** | **Paint – графический редактор** | **32** |
| 10.10  12.10 |  |  | Рисование по клеточкам | 4 |
| 17.10  19.10 |  |  | Редактирование графических объектов.  Использование пипетки для выбора цвета. | 4 |
| 24.10  26.10 |  |  | Создание рисунка с использованием объемных фигур и заливки | 4 |
| 31.10  2.11 |  |  | Создание картины, открытки с использованием кривых линий | 4 |
| 7.11  9.11 |  |  | Создание картины, открытки с использованием технологии внедрения объектов | 4 |
| 14.11  16.11  21.11  23.11 |  |  | Работа с графическими объектами в двух программах MS Word и MS Paint | 8 |
| 28.11  30.11 |  |  | Подготовка работ на выставку | 4 |
|  |  | **3.** | **Программа Microsoft Word** | **46** |
| 5.12 |  |  | Интерфейс Microsoft Word | 2 |
| 7.12 |  |  | Текстовое меню | 2 |
| 12.12 |  |  | Меню Файл | 2 |
| 14.12 |  |  | Меню Правка | 2 |
| 19.12 |  |  | Меню Вид | 2 |
| 21.12 |  |  | Меню Вставка | 2 |
| 26.12 |  |  | Меню Формат | 2 |
| 28.12 |  |  | Меню Сервис | 2 |
| 9.01 |  |  | Меню Таблица. Инструктаж по технике безопасности. | 2 |
| 11.01 |  |  | Меню Окно | 2 |
| 16.01 |  |  | Кнопочная панель операций (панель инструментов) | 2 |
| 18.01 |  |  | Панель форматирования | 2 |
| 23.01 |  |  | Линейка | 2 |
| 25.01 |  |  | Область задач | 2 |
|  |  | **3.1** | **Форматирование текста** |  |
| 30.01 |  |  | Выделение участка текста | 2 |
| 1.02 |  |  | Изменение шрифта | 2 |
| 6.02 |  |  | Границы абзацев, выравнивание | 2 |
| 8.02 |  |  | Работа со стилями | 2 |
| 13.02 |  |  | Оглавление и указатели | 2 |
| 15.02 |  |  | Картинки | 2 |
| 20.02 |  |  | Специальные надписи | 2 |
| 22.02 |  |  | Таблицы | 2 |
| 27.02 |  |  | Разбивка по страницам. Нумерация | 2 |
|  |  | **4.** | **Microsoft Power Pоint** | **48** |
| 29.02  5.03 |  |  | Меню «Главная» | 4 |
| 7.03  12.03 |  |  | Меню «Вставка» | 4 |
| 14.03  19.03 |  |  | Меню «Дизайн» | 4 |
| 21.03  26.03  28.03 |  |  | Меню «Анимация» | 6 |
| 2.04  4.04 |  |  | Меню «Показ слайдов» | 4 |
| 9.04  11.04 |  |  | Меню «Рецензирование» | 4 |
| 16.04  18.04 |  |  | Меню «Вид» | 4 |
| 23.04  25.04 |  |  | Меню «Формат» | 4 |
| 2.05  7.05  14.05  16.05  21.05  23.05  28.05 |  |  | Создание проекта в изученной программе | 14 |
| **30.05** |  | **5.** | **Итоговое занятие. Анализ работы за год** | **2** |
|  |  |  | **Итого:** | **148** |

**Календарный учебный график к дополнительной образовательной программе «Компьютерная грамота» на 2023-2024 учебный год**

**Педагог: Костырко Д.Б.**

***3 год обучения (1 подгруппа)***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата по плану** | **Дата по факту** | **№пп** | **Тема** | **Всего**  **часов** |
|  |  | **1** | **Повторение изученного.** | **40** |
| 5.09 |  |  | Основы техники безопасности | 2 |
| 7.09  12.09  14.09  19.09  21.09  26.09 |  |  | Paint | 12 |
| 28.09  3.10  5.10  10.12  12.12 |  |  | Word | 10 |
| 17.10  19.10  24.10  26.10 |  |  | PowerPoint | 8 |
| 31.10  2.11  7.11  9.11 |  |  | Развивающие игры | 8 |
|  |  | **2** | **Информатизация общества.** | **20** |
| 14.11 |  |  | Информационное общество. Роль информатизации в развитии общества | 2 |
| 16.11  21.11 |  |  | Браузеры Интернета. Поиск нужной информации | 4 |
| 23.11  28.11 |  |  | Электронные библиотеки (энциклопедии, словари, переводчики) | 4 |
| 30.11 |  |  | Регистрация в сети. Создание электронной почты. | 2 |
| 5.12 |  |  | Социальные сети | 2 |
| 7.12 |  |  | Скачивание файлов в сети Интернета | 2 |
| 12.12  14.12 |  |  | Онлайн-игры | 4 |
|  |  | **3** | **Знакомство со средой Scratch** | **50** |
| 19.12 |  |  | Элементы окна среды Scratch | 2 |
| 21.12 |  |  | Объекты. Гибкость интерфейса при управлении объектами. | 2 |
| 26.12 |  |  | Работа с объектами. | 2 |
| 28.12 |  |  | Закладка среды «Костюмы»/«Фоны». | 2 |
|  |  | **3.1** | **Основы алгоритмизации. Блоки команд Scratch. Анимация** |  |
| 9.01  11.01 |  |  | Блоки команд среды. Блоки «Внешность», «Движение», «Звуки». Инструктаж по технике безопасности. | 4 |
| 16.01 |  |  | Работа с командами в закладке «Скрипт». Механизм создания скрипта. | 2 |
| 18.01 |  |  | Анимирование объекта. Команды цикла блока «Контроль». | 2 |
| 23.01 |  |  | Анимация с использованием команд движения и смены костюма | 2 |
| 25.01  30.01 |  |  | Создание анимации с использованием звука | 4 |
| 1.02 |  |  | Скриптостроение для нескольких объектов | 2 |
| 6.02 |  |  | Сложная анимация с двумя объектами. | 2 |
| 8.02 |  |  | Блок «Сенсоры» | 2 |
| 13.02  15.02 |  |  | Команды «передать…», «когда я получу…» | 4 |
| 20.02 |  |  | Анимирование сцены | 2 |
| 22.02  27.02 |  |  | Команда «Если…» блока «Контроль». Блок «Операторы» | 4 |
| 29.02 |  |  | Вставка фонового звука | 2 |
| 5.03 |  |  | Блок рисования ПЕРО | 2 |
| 7.03 |  |  | Анимация с рисованием | 2 |
| 12.03 |  |  | Управление объектом с клавиатуры | 2 |
| 14.03 |  |  | Управление с клавиатуры рисованием. | 2 |
| 19.03 |  |  | Блок ПЕРЕМЕННЫЕ | 2 |
|  |  | **4** | **Основы Pinnacle Studio 14. Создание фотоальбомов.** | **36** |
| 21.03  26.03 |  |  | Знакомство с Pinnacle Studio 14. | 4 |
| 28.03  2.04  4.04 |  |  | Темы монтажа. Переходы. | 6 |
| 9.04  11.04  16.04 |  |  | Титры. | 6 |
| 18.04  23.04 |  |  | Звуковые эффекты. Добавление музыки. | 4 |
| 25.04  2.05 |  |  | Самостоятельное создание фотоальбома в программе Pinnacle Studio 14. | 4 |
| 7.05  14.05  16.05  21.05  23.05  28.05 |  |  | Подбор и наложение звукового, голосового и музыкального сопровождения на шаблоны видеофильмов. | 12 |
| **30.05** |  | **5** | **Подведение итогов** | **2** |
|  |  |  | **Итого:** | **148** |

**Календарный учебный график к дополнительной образовательной программе «Компьютерная грамота» на 2023-2024 учебный год**

**Педагог: Костырко Д.Б.**

***3 год обучения (2 подгруппа)***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дата по плану** | **Дата по факту** | **№пп** | **Тема** | **Всего**  **часов** |
|  |  | **1** | **Повторение изученного.** | **40** |
| 4.09 |  |  | Основы техники безопасности | 2 |
| 6.09  11.09  13.09  18.09  20.09  25.09 |  |  | Paint | 12 |
| 27.09  2.10  4.10  9.10  11.10 |  |  | Word | 10 |
| 16.10  18.10  23.10  25.10 |  |  | PowerPoint | 8 |
| 30.10  1.11  8.11  13.11 |  |  | Развивающие игры | 8 |
|  |  | **2** | **Информатизация общества.** | **20** |
| 15.11 |  |  | Информационное общество. Роль информатизации в развитии общества | 2 |
| 20.11  22.11 |  |  | Браузеры Интернета. Поиск нужной информации | 4 |
| 27.11  29.11 |  |  | Электронные библиотеки (энциклопедии, словари, переводчики) | 4 |
| 4.12 |  |  | Регистрация в сети. Создание электронной почты. | 2 |
| 6.12 |  |  | Социальные сети | 2 |
| 11.12 |  |  | Скачивание файлов в сети Интернета | 2 |
| 13.12  18.12 |  |  | Онлайн-игры | 4 |
|  |  | **3** | **Знакомство со средой Scratch** | **50** |
| 20.12 |  |  | Элементы окна среды Scratch | 2 |
| 25.12 |  |  | Объекты. Гибкость интерфейса при управлении объектами. | 2 |
| 27.12 |  |  | Работа с объектами. | 2 |
| 10.01 |  |  | Закладка среды «Костюмы»/«Фоны». | 2 |
|  |  | **3.1** | **Основы алгоритмизации. Блоки команд Scratch. Анимация** |  |
| 15.01  17.01 |  |  | Блоки команд среды. Блоки «Внешность», «Движение», «Звуки». Инструктаж по технике безопасности. | 4 |
| 22.01 |  |  | Работа с командами в закладке «Скрипт». Механизм создания скрипта. | 2 |
| 24.01 |  |  | Анимирование объекта. Команды цикла блока «Контроль». | 2 |
| 29.01 |  |  | Анимация с использованием команд движения и смены костюма | 2 |
| 31.01  5.02 |  |  | Создание анимации с использованием звука | 4 |
| 7.02 |  |  | Скриптостроение для нескольких объектов | 2 |
| 12.02 |  |  | Сложная анимация с двумя объектами. | 2 |
| 14.02 |  |  | Блок «Сенсоры» | 2 |
| 19.02  21.02 |  |  | Команды «передать…», «когда я получу…» | 4 |
| 26.02 |  |  | Анимирование сцены | 2 |
| 28.02  4.03 |  |  | Команда «Если…» блока «Контроль». Блок «Операторы» | 4 |
| 6.03 |  |  | Вставка фонового звука | 2 |
| 11.03 |  |  | Блок рисования ПЕРО | 2 |
| 13.03 |  |  | Анимация с рисованием | 2 |
| 18.03 |  |  | Управление объектом с клавиатуры | 2 |
| 20.03 |  |  | Управление с клавиатуры рисованием. | 2 |
| 25.03 |  |  | Блок ПЕРЕМЕННЫЕ | 2 |
|  |  | **4** | **Основы Pinnacle Studio 14. Создание фотоальбомов.** | **34** |
| 27.03  1.04 |  |  | Знакомство с Pinnacle Studio 14. | 4 |
| 3.04  8.04  10.04 |  |  | Темы монтажа. Переходы. | 6 |
| 15.04  17.04  22.04 |  |  | Титры. | 6 |
| 24.04  27.04  6.05 |  |  | Звуковые эффекты. Добавление музыки. | 6 |
| 8.05  13.05 |  |  | Самостоятельное создание фотоальбома в программе Pinnacle Studio 14. | 4 |
| 15.05  20.05  22.05  27.05 |  |  | Подбор и наложение звукового, голосового и музыкального сопровождения на шаблоны видеофильмов. | 8 |
| **29.05** |  | **5** | **Подведение итогов** | **2** |
|  |  |  | **Итого:** | **146** |